

Objectifs :

Connaître l'environnement du logiciel ARCHICAD dédié à l'architecture.
Apprendre à dessiner du début à la fin une maquette numérique 3D d'un bâtiment.

A l'issue de la formation ARCHICAD vous serez capable de :

- Créer une maquette numérique d'un bâtiment
- Editer les documents nécessaires à la construction de bâtiment (Plans, Coupes, Façades)
- Editer les documents nécessaires à la communication (Vues perspectives, vues axonométriques...)
- ...

Contenus : (cf voir programme joint)

Les logiciels

ARCHICAD 2D/3D 35h - 5 jours

MÉTHODES ET MOYENS PÉDAGOGIQUES :

1 poste par stagiaire, système mac ou pc (fonction de la formation) 6 stagiaires maximum

Cours théoriques / présentation vidéoprojecteur

Des ateliers thématiques seront organisés

Des exercices pratiques et des cas concrets seront réalisés et adaptés au domaine professionnel

Modalités de validation des acquis: Exercices pratique et QCM

Un support de cours sera remis en fin de formation en fonction de la matière enseignée

Une attestation de formation «NIV 1» sera remis à l'issu de la formation.

LIEU DE FORMATION

3 Rue Simon Cottrell - 97233 Schoelcher

Formation Professionnelle

VeriSelect



CERTIFICATION DE SERVICES

Bureau Veritas Certification / 92046 Paris-la-Défense Cedex

ARCHICAD

Niveau : Initiation 35h

PUBLIC VISÉ :

Tout public

PRÉ REQUIS :

Avoir une bonne connaissance de l'interface Windows ou Macintosh.

OBJECTIFS :

Découvrir, comprendre le principe d'Archicad

Découvrir, comprendre et appliquer les différentes fonctionnalités du logiciel ArchiCAD à travers la création d'un projet complet.

Création d'objets simples, ainsi que préparation pour l'impression et le traçage.

1 - GÉNÉRALITÉ

Présentation de l'environnement de travail

2 - NAVIGUER DANS UN PROJET

Utiliser outils de navigation 2D et 3D

Utiliser la palette navigateur

3 - MÉTHODES DE DESSIN

Utiliser ligne de référence et les points spéciaux

Utiliser les lignes guides

Saisir les coordonnées et utilisation de la palette contextuelle.

4 - OUTILS DE MODÉLISATION

Modélisation avec outil Forme

Modélisation avec Baguette magique

Modélisation avec outil Profil complexe

5 - ÉDITION DES ÉLÉMENTS

Méthodes de sélection

Déplacement, Copie, Miroir, Rotation et duplication.

6 - CRÉER UNE MAQUETTE NUMÉRIQUE

Paramétrer un projet

Paramétrer et placer une porte

Paramétrer et placer une fenêtre

Paramétrer et dessiner une dalle

Créer une trémie et paramétrer escalier

Paramétrer et dessiner une toiture

7 - OUTILS D'ANNOTATION ET DE DOCUMENTATION

Utiliser les outils: Côte, texte, Zone, Hachure,

Coupe et Façade

8 - PRÉPARER ET PUBLIER LA DOCUMENTATION DU PROJET

De la maquette numérique à la publication

Paramétrer et créer les vues 2D et 3D du projet

Utiliser le carnet de mise en page

